



Stromboli™

Type II, chapeau dur à dôme lisse de style capuchon avec coque ABS / polycarbonate, suspension textile à 4 points et réglage du cliquet de roue

- Une coque légère fabriquée avec une coque ABS / polycarbonate stabilisée aux UV réduit la fatigue des travailleurs
- Le style de dôme lisse est populaire dans la construction, le soudage et le travail des métaux
- Répond aux exigences -ANSI/ISEA Z89.1 Type II et CSA Z94.1 Type II
- Eps Liner pour une protection contre les chocs latérale, avant et arrière améliorée
- Suspension à dégagement rapide à 4 points avec des sangles textiles solides et un coussin de confort de couronne offre un ajustement confortable et sécurisé
- Système de réglage de roue SURE LOCK pour des réglages de taille à une main

Applications

- Secteur minier
- Tunneling
- Démolition
- Travaux utilitaires
- Métallurgie

Données techniques

Couleur	Orange, Blanc, Bleu acier, Gris, Vert forêt, Jaune, Rouge, Vert foncé, Lime, Noir, Gris foncé
Tailles disponibles	OS
Emballages	Un par sac
Emballé	12/Caisse
Dimensions du boîtier (cm)	51.56 x 35.56 x 71.37
Poids du boîtier (kg)	5.20
Pays d'origine	Canada
Matériau de la coquille	Acrylonitrile-butadiène-styrène / polycarbonate
Coquille	Sans ventilation
Style de bord	Type casquette
Longueur du bord	Standard
Réglage de la taille	Roue à cliquets
Suspension	Socles à sangles nylon en 4 points
Sangle de menton	--
Bandeau absorbant	Mousse doublée de feutre
Gamme de tailles	53cm-63cm
Construction	--
Certifications	ANSI/ISEA Z89.1, Certifié CSA Z94.1, Conforme à la TAA
Circularité des produits	Recyclable via le programme Terracycle

Données de performance

ANSI Type	Type II
Type CSA	Type 2
Classe électrique	Class E

Instructions d'entretien

L'appareil peut être nettoyé avec du savon et de l'eau tiède et séché avec un chiffon doux. Le casque ne doit pas être nettoyé avec des nettoyants chimiques ou abrasifs. Le casque doit être rangé à l'abri de la lumière directe du soleil, loin des produits chimiques et non exposé à des températures extrêmes.